



GIRO SCUOLA SRL

AGENZIA EDITORIALE – FORNITURE SCOLASTICHE

FABBRI
EDITORI

Erickson

Rizzoli
EDUCATION

www.giroscuola.it info@giroscuola.it tel. 3339860900

Informazioni

titolo: **SCOPRINSIEME** editore: **Fabbri, Erickson**

autori: **A. Benzi, L. Bordin, E. Guzzo, G. Ragni**

Classe 4[^] SCIENTIFICO: 978-88-915-7688-0 ANTROPOLOGICO: 978-88-915-7687-3

Classe 5[^] SCIENTIFICO: 978-88-915-7690-3 ANTROPOLOGICO: 978-88-915-7689-7

Motivazione

Ho scelto di adottare **Scoprinsieme** perché, con il suo percorso didattico e con la completezza dell'offerta, risponde perfettamente alle esigenze di una classe multilivello.

Esso garantisce, promuove e facilita l'accesso all'apprendimento da parte di tutti gli alunni, compresi quelli con Bisogni Educativi Speciali. I percorsi *Imparo con metodo* e *Imparo con competenza*, con cui si studia e si impara a studiare. Tante strategie per individuare e memorizzare le informazioni, fare inferenze e costruire testi orali e scritti. Verifiche e Prove note e non note per consolidare l'apprendimento. Nel volume *Imparo con le mappe* è presente un vero e proprio metodo per costruire mappe e per studiare con le mappe basato sul percorso operativo del sussidiario.

I volumi sono pensati per una scuola del futuro sostenibile che abbia come fondamenta l'accoglienza e la collaborazione e contribuisca a costruire l'inclusione vera.

- In *Storia, Geografia e Scienze* sono presenti i percorsi *Imparo con metodo* e *Imparo con competenza*, con cui si studia e si impara a studiare.
- In *Storia* il volume introduce una prospettiva geostorica: nelle unità di lavoro vengono presentati gli ambienti delle varie civiltà antiche. I *Quadri di civiltà*, ricostruiscono il modo di vivere dei vari popoli attraverso gli aspetti più importanti: indicatori di civiltà (dove, quando, attività, società ecc...).
- In *Geografia* ogni unità di lavoro si apre con immagini che anticipano i contenuti. L'apertura è sempre attivata da un lavoro operativo in gruppo. Particolare attenzione viene dedicata alla lettura delle carte (fisiche, politiche, tematiche) e alle attività su schemi, disegni e immagini.
- Nelle pagine di *Scienze* oltre ai percorsi didattici del metodo di studio, è presente la rubrica *Fare per apprendere*. Tante esperienze e tanti esperimenti, da fare, spesso con materiali comuni e facilmente recuperabili.
- Al termine di ogni unità di lavoro ci sono le pagine del percorso *Studio Facile*, a cura di Erickson.
- Grande attenzione è riservata all'Educazione Civica e alla costruzione di un futuro sostenibile
- In *Matematica*, nell'apertura di ogni unità di lavoro è presente un gioco *Ricorda e attiva la mente* da fare insieme in classe per l'attivazione delle preconcoscenze e quindi l'introduzione agli argomenti. Dopo ogni argomento ci sono pagine di esercizi per verificare quanto è stato appreso. Sono sempre presenti esercizi di recupero.
- Nel volume *Imparo con le mappe*, a cura di Erickson, viene presentato un metodo per imparare a costruire le mappe e studiare/ripassare con le mappe.
- Il volume *Imparo con i laboratori STEAM* a cura di Erickson propone attività da fare da soli o in gruppo, che coinvolgono le discipline scientifiche, ma non solo.
- L'*Atlante della sostenibilità* contiene le carte storiche, fisiche, politiche, tematiche, mute. Il percorso *Per un territorio sostenibile*, a cura di **Mario Tozzi**, e il percorso *Sostenibilità ieri e oggi* che mette a confronto noi le civiltà antiche rispetto a alcuni temi fondamentali, forniscono strumenti per capire quali siano i rischi per il nostro futuro legati allo sfruttamento indiscriminato del territorio.
- I saperi di base per *Storia, Geografia, Scienze e la Matematica facilitata* sono a cura di Erickson.
- I quaderni per la valutazione in formato digitale sono un supporto reale alla realizzazione di una valutazione formativa. Forniscono un importante repertorio di prove non note e un percorso di autovalutazione e valutazione tra pari.